

ПРАВИЛА ПРОВЕДЕНИЯ АКЦИИ
«Камень-ножницы-бумага»

1. ОБЩАЯ ИНФОРМАЦИЯ

1.1. Акция «Камень-ножницы-бумага» (далее — «Акция») является рекламным стимулирующим в смысле ст. 9 Федерального закона от 13.03.2006 г. № 38-ФЗ «О рекламе» мероприятием, не является публичным конкурсом в смысле гл. 57 Гражданского кодекса РФ и не является лотереей в смысле Федерального закона от 11.11.2003 г. № 138-ФЗ «О лотереях». Акция направлена на привлечение и увеличение уровня лояльности клиентов — абонентов услуг подвижной радиотелефонной связи ПАО «ВымпелКом». Участие в Акции предоставляется без внесения абонентской платы и без каких-либо иных обязательных платежей, при этом некоторые опции Игры могут быть платными. Акция не является игрой, основанной на риске.

2. ТЕРРИТОРИЯ ПРОВЕДЕНИЯ АКЦИИ

2.1. Акция проводится на территории субъектов Российской Федерации, в которых имеется покрытие сети билайн.

3. ПЕРИОД ПРОВЕДЕНИЯ

3.1. Общий срок проведения Акции (включая срок получения Участником Приза) — период с 18:00:00 ч. «1» июня 2022 г. по 23:59:59 ч. «29» февраля 2024 г. включительно (время московское) и (или) до момента исчерпания фонда Акции (в зависимости от того, какое из событий наступит раньше).

3.2. Срок для регистрации в Акции и использования Попыток с использованием интерфейса Акции: с 18:00:00 ч. «1» июня 2022 г. по 23:59:59 ч. «31» января 2024 г. (включительно) (время московское) и (или) до момента исчерпания фонда Акции (в зависимости от того какое из событий наступит раньше) (далее — «Срок Регистрации»).

4. УЧАСТНИКИ АКЦИИ

4.1. В Акции могут принять участие физические лица — только абоненты услуг подвижной радиотелефонной связи ПАО «ВымпелКом», (далее — «Участник акции / Участник»).

5. ТЕРМИНЫ

5.1. **Аккаунт Участника Акции** — совокупность данных об Участнике Акции, необходимых для участия в Акции, а именно: Авторизации (аутентификации) в Аккаунте Участника Акции на Сайте Акции или в МП, доступе к информации об Участнике, настройкам, информации о количестве Попыток, статистическим показателям и пр.

5.2. **Авторизация в Аккаунте Участника Акции** — последовательный ввод Участником Акции на Сайте Акции или в МП регистрационных данных Участника Акции, а именно: информации о номере мобильного телефона Участника Акции и проверочном коде, а также нажатие кнопки «Войти», необходимых для осуществления доступа к Аккаунту Участника Акции.

5.3. **Игра** — визуализированное пространство, состоящее из меню выбора Фигуры для текущего раунда и визуального отображения соперников.

5.4. **Игровая сессия** — предусмотренный Правилами основной игровой процесс. Доступен после использования попытки. Состоит из нескольких Раундов, по результатам которых определяется победитель или победители. Количество Раундов неограниченно. Игровая сессия завершается, когда определяется единственный победитель по итогам всех Раундов.

5.5. **Карточка приза** — визуализированное на сайте акции или в МП уведомление Участника акции о доступном для выигрыша и/или выигранном Призе, с информацией об условиях применения и ограничениях получения и использования Приза.

5.6. **Коллекция (элементы Коллекции)** — визуализированный набор элементов, объединенных тематикой и стилистикой, получаемых Участниками в результате использования Попытки, отображаемых в Аккаунте Участника в специальном разделе на Сайте Акции, характеризующие степень активности Участника в Акции, и используемые Организатором для установления права Участника на получение Приза в соответствии с Правилами.

5.7. **Мобильное приложение / МП** — мобильное приложение билайн (12+), доступное для установки на мобильные устройства Участников по следующим адресам в сети интернет:

— play.google.com/store/apps/details?id=ru.beeline.services&hl=ru&gl=US;

— apps.apple.com/ru/app/%D0%B1%D0%B8%D0%BB%D0%B0%D0%B9%D0%BD/id569251594.

Для использования Мобильного приложения необходим доступ в сеть интернет.

5.8. **Очки рейтинга** — условные единицы измерения, получаемые Участниками в результате использования Попытки, отображаемые в Аккаунте Участника в специальном разделе на Сайте Акции, характеризующие степень активности Участника в Акции, и используемые Организатором для установления права Участника на получение Приза.

5.9. **Определение Соперников** — процесс поиска соперников с помощью алгоритма, основанного на данных из Аккаунта Участника Акции. Соперник выбирается случайным образом среди Авторизованных на момент поиска Участников. Поиск происходит среди всех Авторизованных на момент поиска Участников.

5.10. **Организатор Акции (Организатор)** — ПАО «ВымпелКом» (РФ, 127083, г. Москва, ул. 8 Марта, д. 10, стр. 14, ОГРН 1027700166636).

5.11. **Приз** — способ мотивирования Участника Акции, направленный на поддержание его интереса к Акции и удовлетворение его нематериальных потребностей, но связанных с материальными, а также материальных потребностей Участника. Конкретные виды Призов, подробная информация об условиях и ограничениях получения и использования Призов находятся на сайте акции или в МП, в разделе «Призы», а также в Карточке Приза.

5.12. **Промокод** — Приз в виде специального набора символов, доступный на Сайте Акции или в МП и предоставляющий Участнику право на приобретение товара или услуги Участвующих компаний на специальных условиях в результате совершения действий, предусмотренных на Сайте Акции или в МП.

5.13. **Попытка** — предусмотренное Правилами Акции действие Участника, направленное на получение Призов в игре. В рамках Акции предусмотрены следующие виды попыток: Попытки, которые Участник может получить в качестве Приза; бесплатная Попытка, доступная в Аккаунте Участника каждые 8 часов; Попытка, полученная в результате выполнения целевого задания; платная Попытка, полученная путем списания денежных средств со счета абонента билайна. Использование Попытки происходит после нажатия Участником на кнопку «Старт» и подбора всех соперников для Игры. Возможность нажать на кнопку «Старт» предоставляется Участнику только при наличии доступных Попыток. После использования Попытки запускается Игровая сессия.

5.14. **Раунд** — предусмотренный Правилами Акции промежуток времени, равный 10 секундам, в рамках которого происходит Ход игроков. В раунде участвуют всегда 4 игрока. Раунд заканчивается после проверки Фигур участников и выявления победителей.

Победители проходят в следующий раунд, проигравшие получают награду и автоматически завершают Игровую сессию. Правила определения проигравших:

- Если Фигура Участника была слабее Фигуры противников, то Участник выбывает из Игровой сессии.
- Если выбыло несколько игроков, места распределяются в зависимости от времени, за которое они выбрали свою Фигуру (чем быстрее Участник выбрал Фигуру в рамках раунда, тем выше будет среди проигравших в раунде).
- Если в раунде Участники 5 раз играют Вничью, выбывает 1 Участник, определяемый случайным образом.
- Если Участник нажал кнопку «Сдаться», то он выбывает из Игровой сессии и занимает место в соответствии с тем, в какой момент Игровой сессии он сдался.
- Если Участник не выбрал ни одной Фигуры, он считается проигравшим, выбывает из Игровой сессии и занимает место в соответствии с тем, в какой момент Игровой сессии он выбыл.

5.15. **Сайт Акции** — сайт в интернете по адресу knb.beeline.ru.

5.16. **Соперник** — Участник Акции, с которым происходит соревнование в выборе более сильной Фигуры.

5.17. **Технический партнер Организатора** — Общество с ограниченной ответственностью «Куб Солюшенс» (ООО «Куб Солюшенс»), (ОГРН 1137746224010, г. Москва, ул. Новодмитровская, д. 5а, стр. 1, офис 1802).

5.18. **Участвующие компании** — Организатор, Технический партнер Организатора и иные юридические лица / индивидуальные предприниматели, предоставляющие Призы в рамках Акции.

5.19. **Фигура** — доступный для выбора Участнику элемент на карте Акции. Предоставляется три элемента на выбор: Камень, Ножницы, Бумага.

Сила выбранных Фигур определяется по классическим правилам игры в Камень Ножницы Бумага:

- Камень сильнее Ножниц, но проигрывает Бумаге.
- Бумага сильнее Камня, но проигрывает Ножницам.
- Ножницы сильнее Бумаги, но проигрывают Камню.
- Ничья в целях Правил — это ситуация, когда Участники выбрали все 3 (разные) Фигуры либо если все выбрали одну и ту же Фигуру.

5.20. **Ход** — предусмотренное Правилами Акции действие Участника, совершаемое в рамках Раунда, по выбору Фигуры в Игре. После совершения Участником и всеми остальными участниками Хода определяется победитель или победители в текущем Раунде.

5.21. **Целевое задание** — предусмотренное на Сайте Акции и/или в Мобильном приложении в разделе «Задания» действие, при выполнении которого Участник получает право на совершение определенного количества Попыток или получение иных Призов.

6. УСЛОВИЯ УЧАСТИЯ

6.1. Совершая любое из действий, указанных в п. 6.2. Правил, Участник выражает свое согласие с Правилами, принимает их полностью и без каких-либо ограничений путем присоединения в целом, тем самым обязуется соблюдать их и руководствоваться при взаимоотношении с Организатором Акции и уполномоченными Партнерами Организатора Акции по вопросам, связанным с проведением Акции.

6.2. Лицо, желающее принять участие в Акции, должно в течение срока её проведения совершить последовательно следующие действия:

6.2.1. Авторизоваться в аккаунте участника акции на Сайте Акции и/или в Мобильном приложении.

6.2.2. Принять участие в Игре на Сайте или в Мобильном приложении, совершив действия, предусмотренные Правилами, описание которого располагается на Сайте Акции.

6.3. Авторизация на Сайте Акции после истечения срока её проведения невозможна.

6.4. В случае получения системного уведомления на Сайте о некорректных данных, введенных при авторизации на Сайте, Участнику необходимо проверить правильность заполнения запрашиваемых данных, указанных при авторизации или регистрации.

6.5. Участник имеет право зарегистрировать и использовать только один аккаунт на Сайте Акции за всё время проведения Акции. В случае выявления повторной регистрации Организатор Акции вправе аннулировать любую учетную запись и отказать в выдаче Призов.

6.6. Не допускаются до участия в Акции и/или исключаются на любом этапе проведения Акции аккаунты, зарегистрированные Участником с использованием каких-либо ресурсов программирования. Участник не вправе использовать для участия в Акции программное обеспечение или механические, или электронные приборы и/или устройства, которые позволяют автоматически вносить данные на Сайте Акции, равно как и генерировать такие данные. Номера мобильных телефонов, зарегистрированные способами, указанными в настоящем пункте, Организатором исключаются. Организатор также в одностороннем порядке имеет право заблокировать возможность участия в Акции лица, нарушившего Правила.

6.7. Для участия в Игре предъявляются следующие ниже требования к устройствам Участника.

Мобильные устройства:

- Минимальная поддерживаемая версия операционной системы устройства на iOS: 11.3.1.
- Поддерживаемые версии смартфонов: iPhone SE, iPhone 6, iPhone 6 Plus, iPhone 7, iPhone 7 Plus, iPhone 8, iPhone 8 Plus, iPhone 10 и выше.
- Минимальная поддерживаемая версия операционной системы устройств на Android: 5.0.0. Поддерживаемые версии аппаратного устройства Android определяются следующими разрешениями: 480 x 800 (mdpi, исходный), 720 x 1200 (hdpi) и 960 x 1600 (xhdpi).
- Свободный минимальный объём оперативной памяти устройства: 2 ГБ.
- Минимальная мощность процессора: 2 ГГц (2 ядра).

Компьютеры и ноутбуки:

- Минимальный объём оперативной памяти устройства: 4 ГБ.
- Минимальная мощность процессора: 2 ГГц (2 ядра).

Для использования веб-версии устройство Участника должно поддерживать следующие версии браузеров:

- Google Chrome, версия 57 и выше.
- Firefox, версия 55 и выше.
- Safari, версия 13 и выше.
- Microsoft Edge, версия 79 и выше.
- Другие браузеры, работающие на базе браузера Chrome (Chromium), в том числе Яндекс и Opera, при обновлении версии Chromium 57 и выше.

Игра не запускается в браузере Internet Explorer.

6.8. Принимая участие в Акции, каждый Участник автоматически освобождает Организатора от любой ответственности в отношении любых претензий, расходов, ущерба, убытков или повреждений любого характера, проистекающих из проведения Акции или в связи с владением, наличием или использованием этим Участником Приза. Организатор Акции не компенсирует Участникам расходы на оплату услуг сети интернет. Любые другие расходы (включая в том числе коммуникационные, почтовые или транспортные расходы, сборы, платежи) Участники несут самостоятельно.

6.9. При выявлении Организатором нарушений Участником, имеющим право на получение Приза, порядка и иных условий участия в Акции, такой Участник утрачивает право на получение Приза. Приз считается невостребованным.

6.10. Организатор не несет ответственности за работоспособность Игры. Все претензии, связанные с работой Игры, в том числе возникающими сбоями и перерывами в его работе, направляются Техническому партнеру Организатора посредством электронной почты: support@cubesolutions.ru.

7. ПРИЗЫ

7.1. Выплата денежного эквивалента стоимости Приза не производится.

7.2. Количество Призов ограничено. Подробная Информация о Призах, включая условия их получения и ограничения, отражена на Сайте Акции или в МП в разделе «Призы».

Информация об исчерпании Призов доводится до Участников на Сайте Акции или в МП, а также может доводиться до сведения Участников любыми другими способами, согласованными с Участниками, в том числе, но не ограничиваясь, посредством направления email-сообщения, SMS или уведомления через мобильное приложение билайн (в разделе «для вас»).

7.3. Перечень призов отображается в разделе «Призы», а также в Таблице 2 и Таблице 3 в Приложении 1 к Правилам Акции.

7.4. Организатор акции не несет ответственности за качество товаров и/или услуг Участвующих компаний, за информацию рекламного характера о предложениях Участвующих компаний, а также за соответствие такой информации фактическим условиям получения скидок и других предложений Участвующих компаний.

8. ПОРЯДОК ПРЕДОСТАВЛЕНИЯ ПРИЗОВ

8.1. Призы вручаются в период с «1» июня 2022 г. по «31» января 2023 г.

8.2. Принимая участие в Акции, Участник дает согласие на получение от Организатора сообщений, содержащих информацию об Акции на Абонентский номер, а также посредством иных интерфейсов.

8.3. Призы или информация об Участниках — обладателях Призов в Игре предоставляются на Сайте Акции или в Мобильном приложении. В случае если Приз предоставляется иным способом, информация о порядке его получения указывается на Сайте Акции или в Мобильном приложении.

9. ПРОЧИЕ УСЛОВИЯ

9.1. Организатор вправе в любой момент изменять условия (в т. ч. ценовые) и сроки проведения Акции. Информация об изменениях и Правила Акции публикуются на сайте beeline.ru и/или на Сайте Акции и/или в МП.

9.2. Компании Apple Inc., ООО «Эппл Рус» не имеют какого-либо отношения к проведению Акции, в том числе не являются организаторами, соорганизаторами, партнерами, спонсорами и не связаны с Акцией иной формой отношений.

10. ПОРЯДОК ИСПОЛЬЗОВАНИЯ ПЕРСОНАЛЬНЫХ ДАННЫХ УЧАСТНИКОВ

10.1. Принимая участие в Акции, Участник тем самым подтверждает свое согласие на то, что Участвующие компании и их уполномоченные лица, действующие на основе соглашений о конфиденциальности, вправе для целей проведения Акции в соответствии с Правилами и действующим законодательством и выдачи Приза, а также для целей рекламы и продвижения продукции Участвующих компаний обрабатывать персональные данные Участника Акции в течение неопределенного срока и без выплаты ему какого-либо вознаграждения, в том числе совершать следующие действия с персональными данными: сбор, запись, систематизация, накопление, хранение, уточнение, извлечение, использование, передача, обезличивание, блокирование, удаление, уничтожение персональных данных, а также осуществлять сбор, хранение, обработку и использование персональных данных Участника, указанных при авторизации на Сайте, для осуществления Участвующими компаниями или их уполномоченными представителями контактов с Участниками в отношении Акции, в том числе по сетям электросвязи, включая направление SMS и электронной почты, других необходимых действий, предусмотренных Правилами.

10.2. Организатор и привлечённые им лица осуществляют обработку персональных данных Участников в строгом соответствии с принципами и правилами, установленными законодательством Российской Федерации, включая соблюдение конфиденциальности и обеспечения безопасности персональных данных при их обработке.

10.3. Участник Акции вправе в любое время отозвать разрешение на обработку персональных данных, что влечёт автоматическое прекращение участия в Акции лица, отзывавшего свои персональные данные.

10.4. Участник дает свое согласие на участие в рекламных интервью об участии в Акции, в том числе для радио и телевидения, а равно для иных средств массовой информации, а также на осуществление Организатором и/или третьими лицами по заданию Организатора фото- и видеосъемки Участника, а также на использование созданных фото- и видеозаписей с Участником без получения дополнительного согласия на такое использование и без уплаты какого-либо вознаграждения за такое использование, в том числе в средствах массовой информации, в частности в рекламных целях, с правом передачи права использования указанных фото- и видеозаписей с участником третьим лицам.

Приложение № 1 к Правилам Акции

Таблица № 1

Перечень призов, доступных Участнику при условии, что игрок как минимум начал игровую сессию и у него была списана попытка		
№	Тип приза	Номинал/Наименование
1	Очки рейтинга	10
2	Очки рейтинга	15
3	Очки рейтинга	20
3	Очки рейтинга	25
4	Очки рейтинга	30
5	Очки рейтинга	40
6	Очки рейтинга	50
8	Очки рейтинга	60
9	Очки рейтинга	70
10	Очки рейтинга	90
11	Очки рейтинга	100
12	Очки рейтинга	125
13	Очки рейтинга	140
14	Очки рейтинга	150
15	Очки рейтинга	200
16	Очки рейтинга	210
17	Очки рейтинга	250
18	Очки рейтинга	300
19	Очки рейтинга	350
20	Очки рейтинга	500
21	Очки рейтинга	700
22	Очки рейтинга	1000
23	Элемент коллекции №1	1
24	Элемент коллекции №1	2
25	Элемент коллекции №1	3
26	Элемент коллекции №1	4
27	Элемент коллекции №1	5
28	Элемент коллекции №1	6
29	Элемент коллекции №1	7
30	Элемент коллекции №1	8
31	Элемент коллекции №1	9
32	Элемент коллекции №1	10
33	Элемент коллекции №1	11
34	Элемент коллекции №1	12
35	Элемент коллекции №1	13
36	Элемент коллекции №1	14
37	Элемент коллекции №1	15
38	Элемент коллекции №1	16
39	Элемент коллекции №1	17
40	Элемент коллекции №1	18
41	Элемент коллекции №1	19
42	Элемент коллекции №1	20
43	Элемент коллекции №1	21
44	Элемент коллекции №1	22
45	Элемент коллекции №1	23
46	Элемент коллекции №1	24
47	Элемент коллекции №1	25

Таблица № 2

Перечень призов, доступных Участнику при сборе Коллекции			
№ Коллекции	Тип приза	Номинал	Ограничение по числу штук
Коллекция № 1	Промокод ИМ	10000	150

Таблица № 3

Перечень призов, доступных Участнику при накоплении Очков рейтинга						
Позиция в рейтинге	Приз за дневной рейтинг		Приз за рейтинг за неделю		Приз за рейтинг за месяц	
	Номинал	Тип приза	Номинал	Тип приза	Номинал	Тип приза
1	1 500	Связь	5 000	Сертификат ИМ	25 000	Сертификат ИМ
2	1 000	Связь	2 500	Сертификат ИМ	10 000	Сертификат ИМ
3	1 000	Связь	2 500	Сертификат ИМ	5 000	Сертификат ИМ
4	1 000	Связь	1 000	Сертификат ИМ	5 000	Сертификат ИМ
5	1 000	Связь	1 000	Сертификат ИМ	5 000	Сертификат ИМ
6	500	Связь	500	Сертификат ИМ	2 500	Сертификат ИМ
7	500	Связь	500	Сертификат ИМ	2 500	Сертификат ИМ
8	500	Связь	500	Сертификат ИМ	2 500	Сертификат ИМ
9	500	Связь	500	Сертификат ИМ	2 500	Сертификат ИМ
10	500	Связь	500	Сертификат ИМ	2 500	Сертификат ИМ
11	500	Связь	500	Сертификат ИМ	1 000	Сертификат ИМ
12	500	Связь	500	Сертификат ИМ	1 000	Сертификат ИМ
13	500	Связь	500	Сертификат ИМ	1 000	Сертификат ИМ
14	500	Связь	500	Сертификат ИМ	1 000	Сертификат ИМ
15	500	Связь	500	Сертификат ИМ	1 000	Сертификат ИМ
16	500	Связь	500	Связь	500	Сертификат ИМ
17	500	Связь	500	Связь	500	Сертификат ИМ
18	500	Связь	500	Связь	500	Сертификат ИМ
19	500	Связь	500	Связь	500	Сертификат ИМ
20	500	Связь	500	Связь	500	Сертификат ИМ
21	250	Связь	500	Связь	500	Сертификат ИМ
22	250	Связь	500	Связь	500	Сертификат ИМ
23	250	Связь	500	Связь	500	Сертификат ИМ
24	250	Связь	500	Связь	500	Сертификат ИМ
25	250	Связь	500	Связь	500	Сертификат ИМ
26	250	Связь	500	Связь	500	Связь
27	250	Связь	500	Связь	500	Связь
28	250	Связь	500	Связь	500	Связь
29	250	Связь	500	Связь	500	Связь
30	250	Связь	500	Связь	500	Связь
31	250	Связь	250	Связь	500	Связь
32	250	Связь	250	Связь	500	Связь
33	250	Связь	250	Связь	500	Связь
34	250	Связь	250	Связь	500	Связь
35	250	Связь	250	Связь	500	Связь
36	250	Связь	250	Связь	500	Связь
37	250	Связь	250	Связь	500	Связь
38	250	Связь	250	Связь	500	Связь
39	250	Связь	250	Связь	500	Связь
40	250	Связь	250	Связь	500	Связь
41	250	Связь	250	Связь	500	Связь
42	250	Связь	250	Связь	500	Связь
43	250	Связь	250	Связь	500	Связь
44	250	Связь	250	Связь	500	Связь
45	250	Связь	250	Связь	500	Связь
46	250	Связь	250	Связь	500	Связь
47	250	Связь	250	Связь	500	Связь
48	250	Связь	250	Связь	500	Связь
49	250	Связь	250	Связь	500	Связь
50	250	Связь	250	Связь	500	Связь
51–70					500	Связь
71–100					250	Связь

— «Промокод ИМ» — Промокод на скидку (до 100%) в интернет-магазине билайн заданного номинала. Может быть использован один раз. Действует до конца следующего за выдачей месяца.

— «Связь» — Скидка на связь в виде бонусных рублей на абонентский счет (срок жизни бонуса — 6 месяцев). Для того чтобы воспользоваться призом, необходимо быть абонентом билайна. Скидка на связь в виде Бонусных рублей недоступна для абонентов с постоплатными тарифами, для абонентов юридических лиц и абонентов индивидуальных предпринимателей, а также для абонентов корпоративной мобильной связи Организатора.

В целях Правил под Бонусными рублями понимаются баллы, которые начисляются Участнику Акции на оплату абонентской платы по тарифному плану билайна с предоплатной системой расчетов. Бонусные рубли начисляются Участникам Акции

в размере, определенном Правилами. Бонусные рубли не являются денежными средствами, средствами платежа или каким-либо видом валюты или ценной бумаги, и не могут быть использованы для погашения задолженности по договору, заключенному с ПАО «ВымпелКом» и выданы при расторжении указанного договора. Вид и объем услуг связи, оплата которых может быть произведена Участником Акции за счет Бонусных рублей, определяется Организатором в Правилах.

Бонусные рубли зачисляются на Бонусный баланс (дополнительный счет абонента, на который производится начисление только Бонусных рублей) и расходуются автоматически в первую очередь в течение срока действия Бонусных рублей перед средствами с основного баланса на оплату абонентской платы по тарифному плану. При нахождении в отрицательном балансе использование Бонусных рублей невозможно. При исчерпании Бонусных рублей на Бонусном балансе, абонентская плата по тарифу будет списываться с основного баланса.

Бонусные рубли не расходуются в том числе:

- на оплату услуг связи, оказанных в международном роуминге и в поездках по России в сетях других операторов;
- на оплату контентных услуг /сервисов;
- на оплату услуг третьих лиц с использованием мобильного платежа;
- на исходящие вызовы на платные номера голосовых информационно-справочных служб;
- на плату за подключение дополнительных услуг и на абонентскую плату за дополнительные услуги;
- на плату за оборудование (роутеры/приставки/видеокамеры и т. п.).

Проверка баланса Бонусных рублей возможна по номеру *105#. Информация о балансе Бонусных рублей также отображается в личном кабинете Абонента билайн и мобильном приложении билайн.

Информацию о возможностях использования Бонусных рублей можно получить по короткому номеру 0559 либо на сайте beelinehelp24.ru/oplata/bonusy.